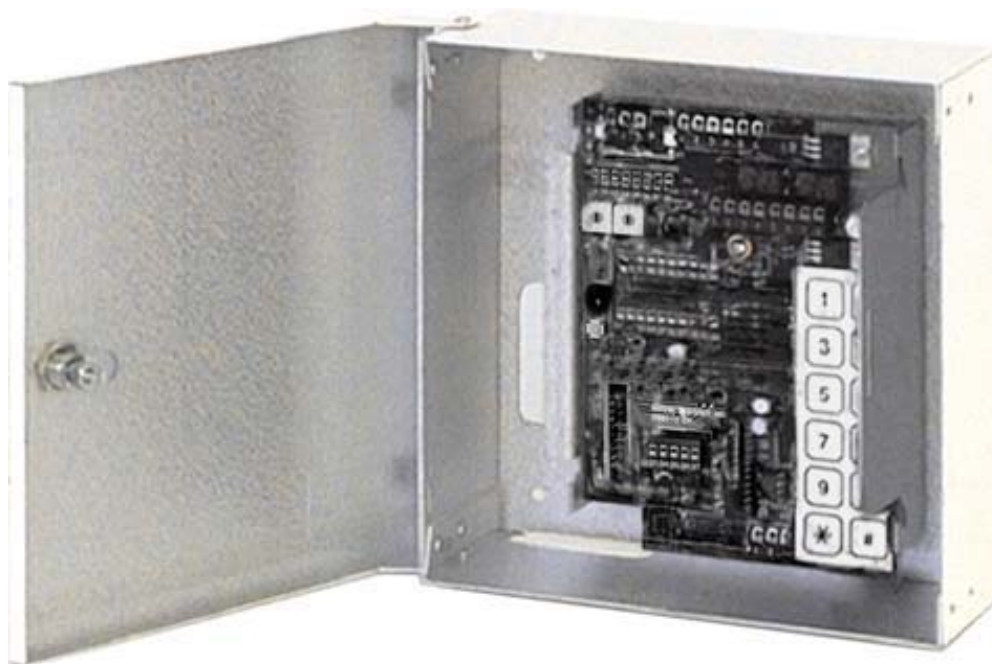


Installatie-voorschriften RC426-23



HS-PAS
Parking Access Security

Ambachtstraat 14
4261 TJ Wijk en Aalburg

Tel nr. +31 (0)416 - 820300
Fax nr. +31 (0)416 - 820301

www.hs-pas.nl
info@hs-pas.nl

1. INTRODUKTIE

De kaartlezer van de serie 223 is verkrijgbaar in verschillende modellen; de CR223, de RC323 en de RC426-23. De CR223 is een "Stand-Alone" kaartlezer, de RC323 en RC426-23 zijn beide centrales waarbij de RC323 wordt bedient vanaf een parallel-lezer RK531. De RC426-23 heeft programmeertoetsen in de centrale.

In deze handleiding wordt uitgegaan van een RC426-23 maar alle aanwijzingen gelden ook voor de CR223 en RC323.

De kaartlezer RC426-23 is een stand-alone kaartlezer met Anti-Passback welke gebruikt wordt bij toegangscontrole systemen. Het doel van een toegangscontrole systeem is te controleren welke personen er toegang tot het gebouw hebben en op welke manier. Door ook de uitgang van het gebouw te controleren en de handelingen te registreren kan men bijhouden wie er in het gebouw is en voor hoe lang. Om te bepalen wanneer een bepaalde persoon toegang heeft kan men de kaart van de kaarthouder in een bepaalde tijdgroep in delen. Door het instellen van het beveiligings niveau kan men tevens bepalen hoe een bepaalde persoon toegang heeft. Het beveiligings niveau kan een kaart + PIN-code zijn of alleen een kaart. Het is ook mogelijk om bepaalde beveiligings niveaus op verschillende tijden te maken door tijdgroepen te maken voor de beveiligings niveaus.

Door de kaarthouders onder te verdelen in verschillende groepen kan men een compleet overzicht houden. Alle personen in dezelfde groep hebben dezelfde toegang. Een persoon kan tot meerdere groepen behoren. Andere functies zoals registratie en drukknop handelingen kunnen ook door tijdfuncties gecontroleerd worden.

De RC426-23 heeft acht toegangsgroepen en ook acht toegangscodes welke niet tot een bepaalde groep behoren maar vrij gebruikt kunnen worden. Een tijdzone controleert altijd een functie wat we een tijdzone functie noemen. De RC426-23 heeft een aantal vaste tijdzone functies wat het programmeren eenvoudiger maakt. Hij heeft ook een aantal vrije tijdzone functies voor een maximum aan flexibiliteit.

De RC426-23 moet samen met parallel-lezer RK-531, SR-521 of ASR-503 gebruikt worden. Overige lezer-modellen in overleg.

Bepaalde kaarten kunnen als bezoekers kaarten gebruikt worden met een tijds limiet welke na de eerste maal dat de kaart gebruikt wordt ingaat.

Ook is het mogelijk om kaarten voor een X-aantal keren geldig te maken.

2. INSTALLATIE

De kaartlezer wordt normaal op ca. 1,5 m hoogte gemonteerd. Als de lezer ook gebruikt wordt door minder validen in een rolstoel is ca. 1 m hoogte meer geschikt.

Bij gebruik van RK-531 of SR-521 (magneetkaartlezers):

- * Open de lezer met de bijgeleverde sleutel
- * Verwijder de frontplaat door de verbindingkabel los te maken.
- * Bevestig de lezer aan de muur met schroeven
- * Plaats een schroef door het grote gat links onder in de behuizing en stel de lengte zo in dat het sabotagecontact wordt geactiveerd
- * Sluit de bekabeling aan volgens het aansluitschema
- * Plaats de frontplaat weer terug door de verbindingkabel weer te bevestigen
- * Noteer het nummer van de sleutel en bewaar dit.

Alle aansluitblokken kunnen losgehaald worden. Het is aan te bevelen om ze los te maken tijdens de installatie. Dit maakt het ook makkelijker om een printplaat te verwisselen bij service en reparatie.

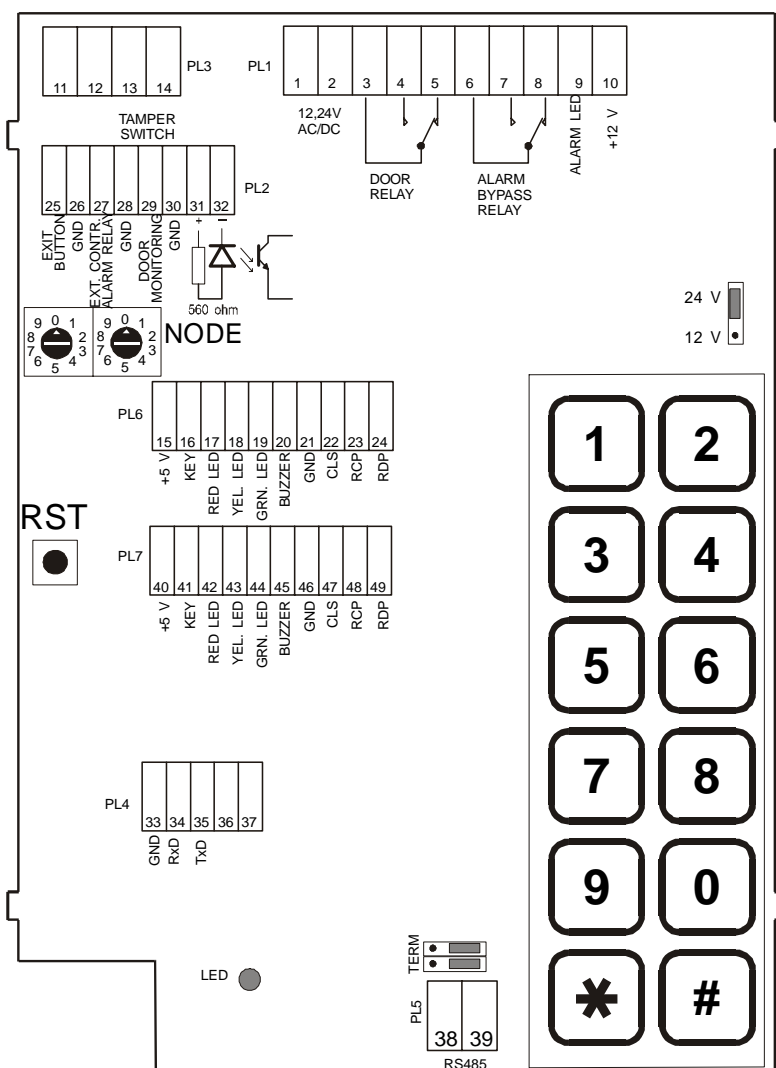
3. BEKABELING

HOOFDPRINT RC426-23

- Aansluitblok PL1 voor de Voeding en Deuropener.
- Aansluitblok PL2 voor Drukknop, Deurcontact en Alarm.
- Aansluitblok PL3 voor de Vrije LED en het Sabotagecontact.
- Aansluitblok PL4 voor de Printer of Computer.
- Aansluitblok PL5 voor de 2-Draads Communicatie.
- Aansluitblok PL6 en PL7 voor de Parallelezers RK531 of SR521.

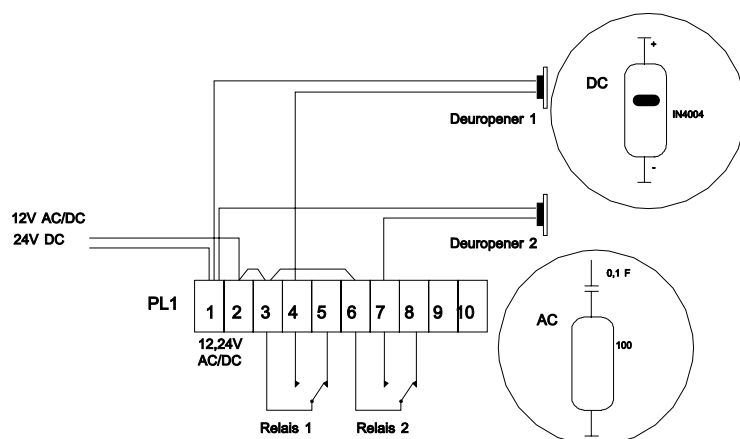
LET OP: De kaartlezer op PL7 bedient relais 1 en de kaartlezer op PL6 bedient relais 2.

RST wordt gebruikt voor Initialisatie en Mastercode instellen. *NODE* is voor het Lezer Adres bij 2-draads communicatie. *Connector K1* is voor aansluiting van de frontplaat. De metalen strip met M3 gaten links naast de elektronika kan worden gebruikt om de controller te aarden.



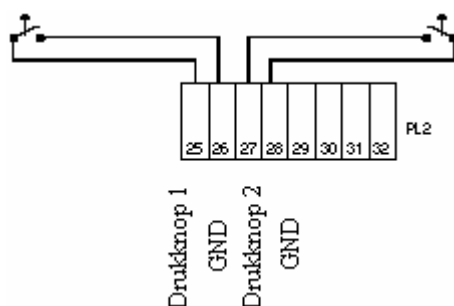
De voedingsspanning wordt aangesloten op PL1:1 en PL1:2. Als de deuropener dezelfde voedingsspanning heeft als de RC426-23 moet er een doorverbinding worden gemaakt tussen PL1:2 en PL1:3 (PL1:6). De deuropener wordt aangesloten tussen PL1:1 en PL1:4 (PL:7). Deuropeners met "fail-safe" functie moeten worden aangesloten tussen PL1:1 en PL1:5 (PL:8).

Gelijkspannings deuropeners moeten worden 'afgeblust' met een diode en wisselspannings deuropeners met een RC.



De drukknoppen worden

aangesloten op PL2:25 en PL2:26 (PL2:27 en PL2:28). Het deurcontact op PL2:29 en PL2:30.

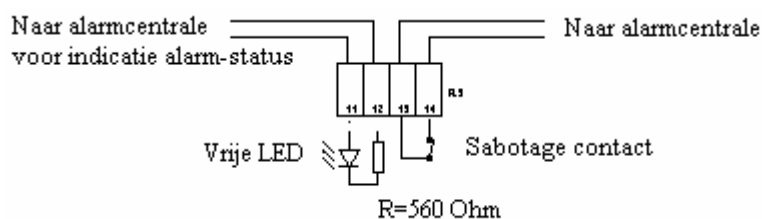


De kaartlezer is voorzien van een "vrije" LED welke aangesloten is op PL3:11 en PL3:12. De spanning welke aangesloten moet worden is 12VDC. Er is in serie met de LED een weerstand van 560 ohm aangesloten.

Een sabotagecontact is aangesloten op PL3:13 en PL3:14.

De schakelaar zit op de frontplaat en is een verbreek contact.

De maximale belasting van het sabotagecontact is 30VDC - 100mA.



Aansluitblok PL4 is voor aansluiting van Printer of Computer

GND = Aarde (0 V)

RxD = Ontvang Data (naar lezer)

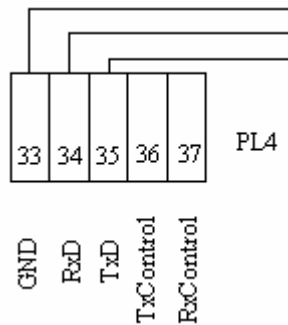
TxD = Verzend Data (van lezer)

TxC = Verzend controle (printer klaar om te ontvangen)

RxC = Ontvangst Controle (lezer klaar om te ontvangen)

input
output

input
output



Printer aansluiting:

- 33(GND)Bruin
- 35(TxD)Wit

Computer aansluiting:

- 33(GND)
- 34(RxD)
- 35(TxD)

(Zie bijlage voor computer aansluiting)

De maximale lengte van de printerkabel is 25m en er moet afgeschermd kabel worden gebruikt (Dracoda 2002). De afscherming van de kabel moet in de RC426-23 aan de aarde worden gelegd.

Aansluitblok PL6 en PL7 zijn voor aansluiting van de parallel-lezer(s). Signalen die niet gewenst zijn hoeven niet te worden aangesloten. Voor de SR-521 **moeten** de volgende signalen minstens worden aangesloten: 15, 21, 22, 23 en 24. Voor de RK-531: 15, 16, 21, 22, 23 en 24. Als u ook wenst te programmeren vanaf de RK-531 dan moeten **alle** signalen worden aangesloten.

De maximale afstand tussen de RC426-23 en RK-531 is 25m en er **moet** afgeschermd kabel gebruikt worden. (Dracoda 1010).

Met andere kaartlezers kan deze afstand max. 50m zijn.

Zie de aparte specificatie-bladen voor het aansluiten van de parallel-lezers.

4. INDICATIE LED's



Vrije LED voor indicatie extern alarm.



Gele LED licht op als een toets wordt ingedrukt of als PIN-code noodzakelijk is.



Rode LED geeft ongeldige of defecte kaart aan.



Groene LED geeft deur open aan.

5. TECHNISCHE GEGEVENS

Afmetingen (HxBxD)	190x115x55 mm (CR-423) 170x175x56 mm (RC426-23)
Gewicht	1,2 kg
Aansluitspanning	12-18 VAC 16-24 VDC
Stroomverbruik	250 mA (maximum)
Max. Relaisbelasting	30V 1A DC 30V 1A AC

AANSLUITEN VAN DE ASR-521 MAGNEETKAARTLEZER OP DE RC426-23.

RC426-23

ASR-521

PL6-PL7

15-40 -----	+5V
17-42 -----	Rode LED (optioneel)
18-43 -----	Gele LED (optioneel)
19-44 -----	Groene LED (optioneel)
20-45 -----	Zoemer (optioneel)
21-46 -----	GND (zwart)
22-47 -----	CLS (blauw)
23-48 -----	RCP (geel)
24-49 -----	RDP (bruin)

PL6 = De UIT lezer

PL7 = De IN lezer

Voor het aansluiten van de magneetkaartlezers moet gebruik worden gemaakt van DRACODA kabel welke maximaal 50 m lang mag zijn. De afscherming van de kabel moet in de kaartlezer-controller aan de aarde worden gelegd.

Minimaal moeten worden aangesloten: 15, 21, 22, 23 en 24 (= 40, 46, 47, 48 en 49).
Wilt u ook een indicatie als de kaart wordt aangeboden dan kunt u de LED's en de zoemer nog aansluiten.

De op de RC426-23 aangesloten deuropeners moeten worden afgeblust, gelijkspannings sloten d.m.v. een diode welke, in sper richting, op het slot moet worden gemonteerd, en wisselspanningsloten d.m.v. een RC. Ook deze moet op het slot worden gemonteerd. Deze componenten worden met de RC426-23 mee geleverd.

LET OP:

De bekabeling van de RC426-23 moet zo kort mogelijk worden gehouden. De onafgeschermdede uiteinden van de kabels mogen niet langer dan 5 cm zijn.

AANSLUITEN VAN DE ASR-503 OF CEM-603 KAARTLEZER OP DE RC426-23.

Wanneer men de ASR-503 of CEM-603 voorhoudkaartlezer toepast dient men, voor het toegangscontrole systeem, de TA12 (TA15) voedingstransformator te gebruiken.

RC426-23

ASR-503 / CEM-603

PL6-PL7

15-40	-----	+5V (rood)
19-44	-----	LED (bruin)
21-46	-----	GND (zwart)
22-47	-----	CLS (oranje)
23-48	-----	RCP (wit)
24-49	-----	RDP (groen)

PL6 = De UIT lezer

PL7 = De IN lezer

Voor het aansluiten van de voorhoudkaartlezers moet gebruik worden gemaakt van DRACODA 2006 kabel welke maximaal 50 m lang mag zijn. De afscherming van de kabel moet in de RC426-23 kaartlezer controller, aan aarde worden gelegd.

De op de RC426-23 aangesloten deuropeners moeten worden afgeblust. Gelijkspannings sloten d.m.v. een diode welke, in sper richting, op het slot wordt gemonteerd, en wisselspanningsloten d.m.v een RC. Ook deze moet op het slot worden gemonteerd. Deze componenten worden met de RC426-23 mee geleverd.

LET OP:

De bekabeling van de RC426-23 moet zo kort mogelijk worden gehouden. De onafgeschermdde uiteinden van de kabels mogen niet langer dan 5 cm zijn.

De kaartlezer kan op elke ondergrond worden gemonteerd, inclusief metaal, zonder dat de lees-afstand beïnvloed wordt.

Wanneer de kaartlezer in een metalen behuizing wordt gemonteerd moet men er rekening mee houden dat ertussen de zijkanten van de kaartlezer en de metalen behuizing minimaal 5 cm ruimte is.

AANSLUITEN VAN DE PR-543 KAARTLEZER OP DE RC426-23.

RC426-23

PR-543

10	-----	Wit (12VDC)
17/42	-----	Groen (rode LED)
19/44	-----	Geel (groene LED)
21/46	-----	Bruin (GND)
22/47	-----	Rose (CLS)
23/48	-----	Blauw (RCP)
24/49	-----	Rood (RDP)

PL6 = De UIT lezer

PL7 = De IN lezer

Voor het aansluiten van de proximity kaartlezers moet gebruik worden gemaakt van DRACODA kabel welke maximaal 50 m lang mag zijn. De afscherming van de kabel moet in de kaartlezer-controller aan de aarde worden gelegd.

Minimaal moeten worden aangesloten: 10, 21, 22, 23 en 24 (= 10, 46, 47, 48 en 49).

Wilt u ook een indicatie als de kaart wordt aangeboden dan kunt u de LED's en de zoemer nog aansluiten.

De op de RC426-23 aangesloten deuropeners moeten worden afgeblust, gelijkspannings sloten d.m.v. een diode welke, in sper richting, op het slot moet worden gemonteerd, en wisselspanningsloten d.m.v een RC. Ook deze moet op het slot worden gemonteerd.

Deze componenten worden met de RC426-23 mee geleverd.

LET OP:

De bekabeling van de RC426-23 moet zo kort mogelijk worden gehouden. De onafgeschermdde uiteinden van de kabels mogen niet langer dan 5 cm zijn.

INSTALLATIE VAN AXNET

1.1 INTRODUKTIE

AXNET is een lokaal netwerk welke het mogelijk maakt om tot tweeëndertig kaartlezer-controllers of kompakt-lezers aan elkaar te koppelen met een twee-draads verbinding. De communicatie tussen de kaartlezer-controllers verloopt volgens het "polling" systeem wat betekent dat één controller de zgn. "Master" is en verantwoordelijk voor alle communicatie. De anderen zijn zgn. "Slaves" en kunnen slechts antwoorden als dit door de Master is gevraagd.

Het is mogelijk om met een speciaal commando informatie van alle lezers in het systeem te ontvangen. Zo kunt u dus een printer aan de master koppelen en gegevens van alle Slaves centraal uitprinten.

Om de communicatie goed te laten verlopen moet op elke kaartlezer-controller in het Axnet een adres worden ingesteld. Dit adres, wat voor elke controller in het Axnet uniek moet zijn wordt ingesteld m.b.v. de dubbele draai-schakelaars op de hoofdprint van de kaartlezer-controllers. De controller met adres 01 is automatisch de Master van het systeem.

De netwerk-verbinding tussen de kaartlezer-controllers wordt tot stand gebracht met een twee-aderige, getwiste, afgeschermdde kabel (Dracoda 9201, grondkabel 9401). De afscherming dient in de master met de aarde te worden verbonden.

Het netwerk kan als bus- of als ster-netwerk worden opgezet. Een combinatie is ook mogelijk.

De totale lengte van de kabel is max. 1200 meter. De aansluitingen zijn afhankelijk van polariteit en de communicatie is gescheiden van de lezer-elektronica door een lijn-transformator.

Het is gemakkelijker om in een netwerk alleen controllers van een zelfde serie te gebruiken. Lezers zoals bijv. de CR-223, RC-323 en RC426-23 (allen van de -23 Serie) kunnen zonder problemen gekoppeld worden.

Als u een RC426-23 als Master in het systeem heeft gekozen en u heeft in het netwerk een CR-222 opgenomen kunt u de specifieke mogelijkheden van deze CR-222 **niet** op de master programmeren zodat u dit lokaal, op de lezer zelf moet doen.

1.2 INSTALLATIE

Installeer de controllers volgens de handleiding. Sluit de twee-draads communicatie aan op PL5:38 en PL5:39. **Polariteit is belangrijk!** Initialiseer de controllers en toets een paswoord. Let op dat dit paswoord in alle controllers hetzelfde moet zijn. Dit paswoord is het **lokale paswoord**.

Controleer of de controllers Stand Alone goed werken. De controller die u als Master wilt gaan gebruiken geeft u nu het adres 01. Dit doet u m.b.v. de draaischakelaartjes bij NODE op de hoofdprint van de kaartlezer-controller.

Tevens kunt u nu een printer of PC op de master aansluiten. Geef nu de andere controllers in het netwerk hun adressen. Let op dat geen twee controllers hetzelfde adres hebben.

De afscherming van deze netwerkbekabeling moet in de master aan de aarde worden gelegd. Tevens moet een 120 ohm weerstand samen met een 0,1 µF condensator, aan beide uiteinden van de netwerkbekabeling worden geplaatst.

Op de print van de controller zijn deze reeds aanwezig. Met een jumper (TRM) op de print is dit in te stellen.

2.1 PROGRAMMEREN VAN HET AXNET

2.1.1 CONFIGURATIE VAN HET NETWERK

Om de master te leren welke lezers in het netwerk zijn opgenomen dient u deze informatie in te voeren. Dat gaat als volgt:

- Zet de master in de programmeerstand door het lokale paswoord in te toetsen.
- Toets #90.
- Toets <de adressen van de lezers die in het netwerk zijn opgenomen>.
- Toets #. De master keert terug naar de programmeerstand.

Voorbeeld: #90 12345 # Het netwerk bestaat uit 5 lezers met de adressen 1 t/m 5.

2.1.2 INVOEREN VAN HET SYSTEEM-PASWOORD

Om vanaf de master meer dan één lezer tegelijkertijd te kunnen programmeren dient u een speciaal paswoord te programmeren. Dat gaat als volgt:

- Zet de master in de programmeerstand door het lokale paswoord in te toetsen.
- Toets #91.
- Toets een 6-cijferige code (het systeem-paswoord).
- Toets #. De master keert terug naar de normale stand.

Let op dat het paswoord nooit een code mag bevatten welke gelijk is aan een toegangscode die geldt op de lezers die op de master zijn aangesloten. 000000 is niet toegestaan als paswoord.

Al het centrale programmeerwerk wordt nu gedaan met behulp van het systeem-paswoord. Als u Kaart+Code als paswoord wilt gebruiken dient u het lokale paswoord te wijzigen in kaart+Code. Dit doet u op de volgende manier;

- Zet het systeem in de programmeerstand door het systeem-paswoord in te toetsen.
- Toets #61.
- Toets een 6-cijferige code (het lokale paswoord) en haal uw programmeerkaart door de lezer.
- Toets #. Het beveiligings-niveau van het systeem is nu verhoogd naar Kaart+Code.

Uw oude systeem-paswoord (code) zal nu nog werken in combinatie met de aangeboden programmeerkaart. Als u het systeempaswoord wilt wijzigen handelt u als volgt:
< *systeem paswoord* > < #91 > < *uw nieuwe systeem paswoord* >.

Centraal programmeren van alle lezers in het systeem kan nu plaatsvinden door het systeem-paswoord te gebruiken in combinatie met de gewone programmeer-commando's. Voorbeeld; Als u print-outs wilt maken moet u het adres van de gewenste lezer aan het printcommando toevoegen. Bijv. #71 05 print alle opgeslagen kaarten in lezer 5 uit.

Als u specifieke data in slechts één of enkele lezers wilt programmeren kunt u een tijdelijke adressering van deze lezers ingeven. Dit gaat als volgt;

- Zet de master in de programmeerstand door het systeem-paswoord in te toetsen.
- Toets #90.
- Toets <de adressen van de lezers die u wilt programmeren>.
- Toets #.

Al het programmeerwerk wat nu wordt gedaan geldt alleen in de gekozen lezer(s). Deze tijdelijke adressering geldt zolang als de lezer in de programmeerstand staat. Hierna wordt de adressering weer zoals u dat tijdens de configuratie hebt ingegeven.

Als u een printer op de master heeft aangesloten kunt u eenvoudig controleren of het programmeerwerk op elke lezer correct is gebeurd. Als u een fout tijdens het programmeren maakt krijgt u automatisch een print-out hiervan. Tevens is te zien welke lezer de fout heeft gemeld. Dit is belangrijk als u verschillende types lezers en software in hetzelfde netwerk heeft.

2.1.3 KOPIËREN VAN GEGEVENS NAAR EEN ANDERE LEZER

Als u het netwerk wilt uitbreiden met een nieuwe lezer welke dezelfde informatie moet hebben als een lezer die reeds in het netwerk aanwezig is, kunt u het geheugen van een lezer naar een andere kopiëren. Dat gaat als volgt:

Maak van de lezer die informatie moet ontvangen de MASTER. M.a.w. stel het adres (bij NODE op de printplaat) in op 01.

Let op dat er maar één master in het systeem aanwezig mag zijn. De 'normale' master moet dus tijdelijk het adres van een SLAVE krijgen.

- Toets de RST-toets op de print van de tijdelijke Master.
- Toets 199299.
- Toets het adres van de Slave waarvan u informatie wilt ontvangen.

Voorbeeld: RST 199299 04 kopieert informatie vanuit lezer 4 naar de Master.

Alle informatie, behalve de opgeslagen handelingen, worden nu via het Axnet gekopieerd. Tijdens het kopiëren zal de rode LED branden. Dit duurt ± 1 - 4 minuten.

Als u klaar bent moeten alle instellingen weer worden teruggezet.

Gebruikers handleiding RC426-23

RC426-23 - NIVEAU 1

Na de installatie moet de RC426-23 worden geïnitieerd met een speciale code. Deze code bepaalt in welke taal gegevens worden uitgeprint, stelt de printer-parameters in, wist het geheugen en stelt het automatisch omschakelen van zomer- naar wintertijd in.

INITIALISATIE EN GEHEUGEN RESET

- Druk op de RST-knop op de printplaat, de rode LED moet nu oplichten
- Toets "199205" (= Nederland)
- Toets #. U hoort 6 korte signalen

Let op! Het geheugen is nu gewist!

Programmeren van de RC426-23 gaat volgens een vast patroon; eerst wordt de controller in de programmeer-stand gezet m.b.v. een **master-code**. Daarna volgt een bepaald programmeer-commando welke altijd bestaat uit een # en een nummer (bijv. #01), dan volgt een reeks data en als laatste volgt weer een #.

Een zoemer laat horen of het programmeren goed verloopt:

- | | | |
|------------------------|---|-------------------|
| Juiste programmering | : | 2 korte signalen |
| Onjuiste programmering | : | 2 lange signalen. |

Na het programmeren van data moet de programmeerstand worden afgesloten. Dit gebeurt door net zo lang op * te drukken totdat alle LED's doven.

PROGRAMMEREN VAN DE MASTERCODE

- Druk op de RST-knop op de printplaat, de rode LED moet nu oplichten
- Toets een 6-cijferige code
- Toets #. De mastercode is nu ingesteld

Let op! De codes 000000 en 199200 t/m 199299 zijn niet toegestaan als mastercode

Alvorens kaarten kunnen worden geprogrammeerd dienen eerst (éénmalig) enige parameters te worden ingesteld.

Er wordt vanuit gegaan dat de controller al in de programmeerstand is (rode, gele en groene LED branden) voordat onderstaande commando's worden ingegeven.

U zet de controller in de programmeerstand door uw mastercode in te toetsen.

#58 DATUM EN TIJD

- Toets #58
- Toets "JJMMDD" "TIJD" "DAG" --> (Maandag=1, Dinsdag=2, Woensdag=3 etc.)
bijv. "950626" "0730" "1"
- Toets #

De controller keert terug naar de programmeerstand.

#51 AANSTUURTIJD RELAIS 1

- Toets #51
- Toets "SEC." **bijv. 7 seconden = 07**
- Toets #

De controller keert terug naar de programmeerstand.

#53 AANSTUURTIJD RELAIS 2

- Toets #53
- Toets "SEC." **bijv. 7 seconden = 07**
- Toets #

De controller keert terug naar de programmeerstand.

De aanstuurtijd van beide relais dient minimaal 02 seconden te zijn.

#64 INSTELLINGEN VOOR DE POSITIE VAN DE AANGESLOTEN KAARTLEZERS (

- Toets #64
- Toets "1" : De lezer op aansluitblok PL7 heet nu "IN"
De lezer op aansluitblok PL6 heet nu "UIT"
- of..... Toets "2" : De lezer op aansluitblok PL7 heet nu "UIT"
De lezer op aansluitblok PL6 heet nu "IN"
- Toets #. De gewenste combinatie is geprogrammeerd.

PROGRAMMEREN VAN TIJDZONE FUNKTIES

Voordat u nu specifieke kaarten kunt gaan programmeren dient u eerst nog zgn. *tijdzones* te programmeren. Deze tijdzones zorgen er bijv. voor dat een controller kaarten accepteert of dat op bepaalde tijden van de dag de deur open staat. Een tijdzone stuurt dus eigenlijk een *deurfunktie*. Funkties die u niet gebruikt hoeft u ook niet te programmeren.

Vaak zijn de standaard-instellingen (na initialisatie) al voldoende voor uitgebreide toegangscontrole funkties.

De standaard-instellingen zijn als volgt:

NR.	FUNKTIE	VAN - TOT	DAGEN
#101	Deur open	-----	-----
#102	Deur open	-----	-----
#103	Toeg. code 1	0000 - 2400	12345678
#104	Toeg. code 1	-----	-----
#105	Kaart	0000 - 2400	12345678
#106	Kaart	-----	-----
#111	Groep 1	0000 - 2400	12345678
#112	Groep 1	-----	-----
#115	Groep 3	0000 - 2400	12345678
#116	Groep 3	-----	-----
#117	Groep 4	-----	-----
#118	Groep 4	-----	-----
#141	Cont. Registr.	0000 - 2400	12345678
#142	Cont. Registr.	-----	-----

Dag 1 = maandag, 2 = dinsdag, 3 = woensdag, 4 = is donderdag, 5 = vrijdag, 6 = zaterdag, 7 = zondag, 8 = vrije dag.

De controller zal dus standaard al 24 uur per dag, 7 dagen per week kaarten accepteren, 24 uur per dag Anti Passback kaarten en 24 uur per dag toegangskaarten. Tevens zullen alle handelingen direkt worden uitgeprint.

Wilt u andere tijdzone-funkties dan kunt u die m.b.v. onderstaande commando's programmeren:

#101 DEUR OPEN (TIJDZONE 1)

- Toets #101
- Toets "START TIJD" "STOP TIJD" "DAG NUMMER(S)"
Bijv. "0800" "1200" "12345"
- Toets #.

Er is nu ingesteld dat de deur open staat op werkdagen (12345 = maandag t/m vrijdag) vanaf 08.00 uur tot 12.00 uur.

#102 DEUR OPEN (TIJDZONE 2)

- Toets #102
- Toets "START TIJD" "STOP TIJD" "DAG NUMMER(S)"
Bijv. "1300" "1700" "12345"
- Toets #

Er is nu ingesteld dat de deur **ook** open staat op werkdagen (12345 = maandag t/m vrijdag) vanaf 13.00 uur tot 17.00 uur.

#103 TOEGANGSCODE (TIJDZONE 1)

- Toets #103
- Toets "START TIJD" "STOP TIJD" "DAG NUMMER(S)"
- Toets #

#104 TOEGANGSCODE (TIJDZONE 2)

- Toets #104
- Toets "START TIJD" "STOP TIJD" "DAG NUMMER(S)"
- Toets #

Hier heeft u eventueel geprogrammeerd wanneer men met een code de deur mag openen.

#105 KAART-GEBRUIK (TIJDZONE 1)

- Toets #105
- Toets "START TIJD" "STOP TIJD" "DAG NUMMER(S)"
- Toets #

#106 KAART-GEBRUIK (TIJDZONE 2)

- Toets #106
- Toets "START TIJD" "STOP TIJD" "DAG NUMMER(S)"
- Toets #

Deze spreekt voor zich; wanneer mag een kaart worden gebruikt om de deur te openen.

LET OP! Na initialisatie is de standaard-instelling dat 24 uur per dag kaarten mogen worden gebruikt.

Als geen niveau is geselecteerd geldt dat Kaart + Pin moet worden gebruikt.

#111 GROEP 1 - TOEGANGSKAARTEN (TIJDZONE 1)

- Toets #111
- Toets "START TIJD" "STOP TIJD" "DAG NUMMER(S)"
- Toets #

#112 GROEP 1 - TOEGANGSKAARTEN (TIJDZONE 2)

- Toets #112
- Toets "START TIJD" "STOP TIJD" "DAG NUMMER(S)"
- Toets #

Toegangskaarten zijn kaarten waaraan *geen* speciale functies, zoals Anti Passback of een beperkte toegangstijd zoals bij bezoekerskaarten, zijn verbonden.

Hier heeft u ingesteld wanneer deze kaarten worden geaccepteerd.

LET OP! Na initialisatie is de standaard-instelling dat 24 uur per dag toegangs-kaarten mogen worden gebruikt.

#115 GROEP 3 - ANTI-PASSBACK KAARTEN (TIJDZONE 1)

- Toets #115
- Toets "START TIJD" "STOP TIJD" "DAG NUMMER(S)"
- Toets #

#116 GROEP 3 - ANTI-PASSBACK KAARTEN (TIJDZONE 2)

- Toets #116
- Toets "START TIJD" "STOP TIJD" "DAG NUMMER(S)"
- Toets #

Anti Passback kaarten kunnen niet 2x bij dezelfde lezer worden gebruikt. Men moet eerst UIT gaan voordat men met dezelfde kaart weer IN kan.

Hier heeft u ingesteld wanneer deze kaarten worden geaccepteerd.

LET OP! Na initialisatie is de standaard-instelling dat (ook) 24 uur per dag Anti Passback-kaarten mogen worden gebruikt.

#117 GROEP 4 - BEZOEKERS KAARTEN (TIJDZONE 1)

- Toets #117
- Toets "START TIJD" "STOP TIJD" "DAG NUMMER(S)"
- Toets #

#118 GROEP 4 - BEZOEKERS KAARTEN (TIJDZONE 2)

- Toets #118
- Toets "START TIJD" "STOP TIJD" "DAG NUMMER(S)"
- Toets #

Bezoekers kaarten zijn kaarten die slechts voor een beperkte tijd geldig zijn. Hier stelt u in op welke tijden de controller deze kaarten accepteert.

#141 CONTINU REGISTRATIE VAN HANDELINGEN (TIJDZONE 1)

- Toets #141
- Toets "START TIJD" "STOP TIJD" "DAG NUMMER(S)"
- Toets #

#142 CONTINU REGISTRATIE VAN HANDELINGEN (TIJDZONE 2)

- Toets #142
- Toets "START TIJD" "STOP TIJD" "DAG NUMMER(S)"
- Toets #

Hier wordt ingesteld of alle handelingen direkt worden uitgeprint.

LET OP! Alle handelingen worden opgeslagen in het geheugen en kunnen op elk gewenst moment worden uitgeprint.

Met #141 en #142 stelt u in dat op de geprogrammeerde tijden alle handelingen die dan plaatsvinden direkt worden geprint.

Na initialisatie is de standaard-instelling dat 24 uur per dag gegevens direkt worden uitgeprint.

Wilt u een tijdzone-functie verwijderen dan gaat dit als volgt:

#"PROG. COMMANDO"###

bijv. #142###

KAARTEN PROGRAMMEREN

Nu de verschillende tijdzones zijn ingesteld kunt u individuele kaarten gaan programmeren. Zoals u al heeft gezien kunt u Toegangskarten, Anti Passback kaarten en Bezoekerskarten programmeren.

Voor de toegangskarten en Anti Passback kaarten zijn standaard al tijdzones benoemd (zie hierboven).

Als u bezoekerskarten wilt gebruiken dient u hier dus eerst een tijdzone voor aan te maken.

#01 TOEGANGSKAARTEN IN GROEP 1 INVOEREN

- Toets #01
- Toets het kaartnummer in of biedt de kaart aan op de lezer die aangesloten is op PL7.
- Herhaal deze procedure voor de volgende kaarten
- Toets #

#03 ANTI PASSBACK KAARTEN IN GROEP 3 INVOEREN

- Toets #03
- Toets het kaartnummer in of biedt de kaart aan op de lezer die aangesloten is op PL7.
- Herhaal deze procedure voor de volgende kaarten
- Toets #

#04 ANTI PASSBACK BEZOEKERSKAARTEN IN GROEP 4 INVOEREN

- Toets #04
- Toets het kaartnummer in of biedt de kaart aan op de lezer die aangesloten is op PL7.
- Herhaal deze procedure voor de volgende kaarten
- Toets #

Bovenstaande procedure is natuurlijk erg omslachtig als het om veel kaarten gaat. Daarom is het ook mogelijk om een serie kaarten in een keer te programmeren:

#05 TOEGANGSKAARTEN PER SERIE IN GROEP 1 INVOEREN

- Toets #05
- die - Toets het eerste kaartnummer van de serie in of biedt de kaart aan op de lezer aangesloten is op PL7.
- die - Toets het laatste kaartnummer van de serie in of biedt de kaart aan op de lezer aangesloten is op PL7.
- Toets #

#07 ANTI PASSBACK KAARTEN PER SERIE IN GROEP 3 INVOEREN

- Toets #07
- die - Toets het eerste kaartnummer van de serie in of biedt de kaart aan op de lezer aangesloten is op PL7.
- die - Toets het laatste kaartnummer van de serie in of biedt de kaart aan op de lezer aangesloten is op PL7.
- Toets #

#08 ANTI PASSBACK BEZOEKERSKAARTEN PER SERIE IN GROEP 4 INVOEREN

- Toets #08
- Toets het eerste kaartnummer van de serie in of biedt de kaart aan op de lezer die aangesloten is op PL7.
- Toets het laatste kaartnummer van de serie in of biedt de kaart aan op de lezer die aangesloten is op PL7.
- Toets #

#09 KAARTEN WISSEN

- Toets #09
- Toets het kaartnummer in van de kaart die u wilt wissen/blokken of biedt de kaart aan op de lezer die aangesloten is op PL7. U hoort 6 korte pieptonen. Deze kaart is nu niet meer geldig.
- herhaal de procedure voor de volgende kaarten die moeten worden gewist.
- Toets #

Zie ook "*Programmeren van speciale functies*" verderop in deze handleiding!

PRINT COMMANDO'S - NIVEAU 1

#70 UITPRINTEN VAN BEPAALDE KAARTEN

- toets #70.
- toets het eerste kaartnummer in of haal de kaart door de lezer.
- toets het laatste kaartnummer in of haal de kaart door de lezer.
- de geprogrammeerde kaartnummers worden uitgeprint.
De lezer keert terug naar de programmeerstand.

Als u slechts van één kaart wilt weten of deze is opgeslagen toets dan # na het eerste kaartnummer. Als u #70## toetst, krijgt u een lijst met alle geprogrammeerde kaartnummers.

#76 UITPRINTEN VAN DE VASTE TIJDZONES

- toets #76.
- de vaste tijdzones worden uitgeprint.
De lezer keert terug naar de programmeerstand.

#82 UITPRINTEN VAN TOEGANGSCODES

- toets #82.
- De toegangscodes worden uitgeprint.
De lezer keert terug naar de programmeerstand.

#83 UITPRINTEN VAN DE DEURFUNCTIES

- toets #83.
- De deurfuncties worden uitgeprint.
De lezer keert terug naar de programmeerstand.

#85 UITPRINTEN VAN OPGESLAGEN HANDELINGEN

- toets #85.
- ALT.1 - toets ###. Alle handelingen worden uitgeprint (geen start- en stoptijd).
- ALT.2 - toets ## "KAARTNUMMER (of haal kaart door lezer)"
Alle handelingen van de bepaalde kaart worden uitgeprint. (geen start- en stoptijd).
- ALT.3 - toets "JJMMDD" "JJMMDD" #. Alle handelingen in de ingegeven periode worden uitgeprint.
- ALT.4 - toets "JJMMDD" "JJMMDD" "KAARTNUMMER (of haal kaart door lezer)".
Alle handelingen van de bepaalde kaart in de ingegeven periode worden uitgeprint.

#89 UITPRINTEN VAN DE SYSTEEM DATA

- toets #89.
- de systeem-instellingen worden uitgeprint.
De lezer keert terug naar de programmeerstand.

RC426-23 - NIVEAU 2

In niveau 1 werden kaarten in een aantal vaste groepen geprogrammeerd. In niveau 2 kunt u zelf kiezen in welke van max. acht groepen een kaart wordt ingevoerd. Tevens kunt u speciale extra tijdzone-funkties programmeren.

Omdat kaarten in meerdere groepen kunnen worden geprogrammeerd en aan een groep meerdere tijdzone-funkties kunnen worden verbonden is een nagenoeg onbeperkt aantal mogelijkheden beschikbaar.

#21 TOEGANGSKAARTEN IN EEN OPTIONELE GROEP INVOEREN

- Toets #21.
 - toets het nummer van de groep waarin u een kaart wilt invoeren.
 - toets #
 - toets het kaartnummer in **of** haal de betreffende kaart door de lezer. Het kaartnummer wordt nu opgeslagen in het geheugen.
 - herhaal deze procedure voor evt. volgende kaarten.
 - toets #
- De controller keert nu terug naar de programmeerstand.

Als u een printer heeft aangesloten kunt u m.b.v. het commando #71 zien welke kaarten geprogrammeerd zijn.

#23 ANTI-PASSBACK KAARTEN IN EEN OPTIONELE GROEP INVOEREN

- Toets #23
 - toets het nummer van de groep waarin u een kaart wilt invoeren.
 - toets #
 - toets het kaartnummer in **of** haal de betreffende kaart door de lezer. Het kaartnummer wordt nu opgeslagen in het geheugen.
 - herhaal deze procedure voor evt. volgende kaarten.
 - toets #
- De controller keert nu terug naar de programmeerstand.

Als u een printer heeft aangesloten kunt u m.b.v. het commando #73 zien welke kaarten geprogrammeerd zijn.

#24 ANTI-PASSBACK BEZOEKERSKAARTEN IN EEN OPTIONELE GROEP INVOEREN

- Toets #24
 - toets het nummer van de groep waarin u een kaart wilt invoeren.
 - toets #
 - toets het kaartnummer in **of** haal de betreffende kaart door de lezer. Het kaartnummer wordt nu opgeslagen in het geheugen.
 - herhaal deze procedure voor evt. volgende kaarten.
 - toets #
- De controller keert nu terug naar de programmeerstand.

Als u een printer heeft aangesloten kunt u m.b.v. het commando #74 zien welke kaarten geprogrammeerd zijn.

Ook hier geldt weer dat, als er veel kaarten in dezelfde groep moeten worden ingevoerd, bovenstaande manier te omslachtig is. Daarom is het ook mogelijk om kaarten per serie tegelijk te programmeren.

Dit gebeurt m.b.v. de volgende commando's:

#25 TOEGANGSKAARTEN PER SERIE IN EEN OPTIONELE GROEP INVOEREN

- Toets #25
- toets het nummer van de groep waarin u een kaart wilt invoeren.
- toets #
- toets het eerste kaartnummer van de serie in **of** haal de betreffende kaart door de lezer. - toets het laatste kaartnummer van de serie in **of** haal deze kaart door de lezer.
- toets #. De gehele serie is nu opgeslagen in het geheugen.
De controller keert nu terug naar de programmeerstand.

Als u een printer heeft aangesloten kunt u m.b.v. het commando #71 zien welke kaarten geprogrammeerd zijn.

#27 ANTI-PASSBACK KAARTEN PER SERIE IN EEN OPTIONELE GROEP INVOEREN

- Toets #27
- toets het nummer van de groep waarin u een kaart wilt invoeren.
- toets #
- toets het eerste kaartnummer van de serie in **of** haal de betreffende kaart door de lezer. - toets het laatste kaartnummer van de serie in **of** haal deze kaart door de lezer.
- toets #. De gehele serie is nu opgeslagen in het geheugen.
De controller keert nu terug naar de programmeerstand.

Als u een printer heeft aangesloten kunt u m.b.v. het commando #73 zien welke kaarten geprogrammeerd zijn.

#28 ANTI-PASSBACK BEZOEKERSKAARTEN PER SERIE IN EEN OPTIONELE GROEP INVOEREN

- Toets #28
- toets het nummer van de groep waarin u een kaart wilt invoeren.
- toets #
- toets het eerste kaartnummer van de serie in **of** haal de betreffende kaart door de lezer. - toets het laatste kaartnummer van de serie in **of** haal deze kaart door de lezer.
- toets #. De gehele serie is nu opgeslagen in het geheugen.
De controller keert nu terug naar de programmeerstand.

Als u een printer heeft aangesloten kunt u m.b.v. het commando #74 zien welke kaarten geprogrammeerd zijn.

Natuurlijk kunnen specifieke kaarten ook uit een specifieke groep worden gewist:

#29 KAARTEN WISSEN UIT EEN OPTIONELE GROEP

- Toets #29
- toets het nummer van de groep waaruit u een kaart wilt wissen.
- toets #
- toets het kaartnummer in **of** haal de betreffende kaart door de lezer.
De kaart is nu niet meer geldig.
- herhaal deze procedure voor evt. volgende kaarten.
- toets #
De controller keert nu terug naar de programmeerstand.

#30 KAARTEN PER SERIE WISSEN UIT EEN OPTIONELE GROEP

- Toets #30
- toets het nummer van de groep waaruit u een kaart wilt wissen.
- toets #
- toets het eerste kaartnummer van de serie in **of** haal de betreffende kaart door de lezer. - toets het laatste kaartnummer van de serie in **of** haal deze kaart door de lezer.
- toets #. De gehele serie is nu uit het geheugen gewist.
De controller keert terug naar de programmeerstand.

#31 WISSEN VAN EEN GROEP

- Toets #31
- toets het nummer van de groep die u wilt wissen
- toets #
- toets de initialisatie code "**199205**"
- toets #
De controller keert terug naar de programmeerstand.

PROGRAMMEREN VAN SPECIALE VRIJE TIJDZONE FUNKTIES

In niveau 1 had elke tijdzone funktie een vast programmeercommando (bijv. #101 bepaalt wanneer een deur open staat, # 115 regelt wanneer groep 3 toegang krijgt etc.).

In niveau 2 kunt u aan de programmeercommando's #151 t/m #195 zelf een tijdzone funktie toekennen. Zo wordt het mogelijk om heel specifiek toegang aan bepaalde kaarten (welke in een of meerdere groepen zijn geprogrammeerd) te verlenen.

De verschillende funkties zijn de volgende:

Beveiligingsniveaus

- 01 deur open
- 02 kaartgebruik
- 08 deur gesloten

- 41 toegangskode 1 geldig
- 42 toegangskode 2 geldig
- 43 toegangskode 3 geldig
- 44 toegangskode 4 geldig
- 45 toegangskode 5 geldig
- 46 toegangskode 6 geldig
- 47 toegangskode 7 geldig
- 48 toegangskode 8 geldig

Toegangs groepen

- 21 toegang voor groep 1
- 22 toegang voor groep 2
- 23 toegang voor groep 3
- 24 toegang voor groep 4
- 25 toegang voor groep 5
- 26 toegang voor groep 6
- 27 toegang voor groep 7
- 28 toegang voor groep 8

Speciale funkties

- 71 uitprinten van alle handelingen
- 72 registratie van alle handelingen
- 73 registratie van de drukknop handelingen
- 74 registratie van de "toegang d.m.v een toegangskode"

- 81 inschakelen van de drukknop

Het programmeren van deze funkties verloopt ook weer via een vast patroon; Eerst kiest u een vrij programmeer-commando tussen de 151 en 195 waar u een funktie aan toe wilt kennen. Dan kiest u een funktie en geeft in tussen welke tijden en op welke dagen deze funktie moet gelden.

< Zie volgende bladzijde >

#151-195 VRIJE TIJDZONE FUNKTIES NIVEAU 2

- toets #151 - #195.
- toets "FUNKTIE" "START TIJD" "STOP TIJD" "DAG NUMMER(S)"

bijv. "73" "0800 " "1200" "12345"

Hier is gekozen voor de functie "registratie van drukknop handelingen" (73)
tussen
8 en 12 uur 's morgens (0800 1200) op maandag t/m vrijdag (12345).

- toets #. De tijdzone functie is ingesteld.
De controller keert terug naar de programmeerstand.

U kunt de instellingen controleren d.m.v. Print-Out #77

PROGRAMMEREN VAN SPECIALE FUNKTIES

Onafhankelijk van het gekozen niveau zijn er enige speciale functies te programmeren. Elke functie is verbonden aan een specifiek commando. Hieronder wordt van elk commando een korte omschrijving gegeven.

#52 TIJD VOORDAT HET "DEUR-OPEN" ALARM GAAT

- toets #52
 - toets "Sec. x 10" (01-99) **Bijv. 20 seconden = 02**
 - toets #
- De controller keert terug naar de programmeerstand

Het is mogelijk om, bijv. m.b.v. een magneetcontact, een deurstand-controle uit te voeren. Met #52 programmeert u hoe lang dit contact verbroken mag zijn voordat de interne zoemer afgaat.

Zie ook het commando #39 06.

#39 06 INSTELLEN VAN UITGANG 9 ALS EEN DEUR-ALARM UITGANG

- toets #39 06 2
- toets #

Uitgang 9 op het aansluitblok wordt nu "laag" getrokken (van 12V naar 0V) op het moment dat het "Deur open" alarm (zie hierboven) afgaat. Met behulp van bijv. een extern rust-stroom relais kan dan een zoemer o.i.d. worden aangestuurd.

Als u een kaartlezer met toetsen heeft aangesloten en u heeft gekozen voor het beveiligingsniveau "KAART + KODE" (d.w.z. dat geen enkele ander beveiligingsniveau actief is) is het ook mogelijk om deze uitgang 9 als een overval-alarm te gebruiken:

- toets #39 06 3
- toets #

Uitgang 9 wordt nu "laag" getrokken op het moment dat de PIN-kode + 1 wordt ingetoetst.

Bijv: PIN = 1234 --> Overvalkode = 1235
PIN = 6789 --> Overvalkode = 6780 (!)

U kunt de instellingen controleren m.b.v. print-out # 39 99

#39 02 INSTELLEN VAN DE GELDIGHEIDSDUUR VAN BEZOEKERSKAARTEN IN MINUTEN, UREN, DAGEN OF MAANDEN

- toets #39 02 0 voor geldigheid in minuten.
- of... - toets #39 02 1 voor geldigheid in uren.
- of... - toets #39 02 2 voor geldigheid in dagen.
- of... - toets #39 02 3 voor geldigheid in maanden.
- of... - toets #39 02 4 voor geldigheid in aantal keren.

Hier stelt u in in wat voor tijdseenheid de bezoekerskaarten geldig zijn. Met het commando #55 hieronder programmeert u daadwerkelijk een hoeveelheid van deze eenheden per kaart.

#55 INSTELLEN VAN DE GELDIGHEIDSDUUR VAN BEZOEKERSKAARTEN

- toets #55
- toets een aantal (001 -198)
- toets #

Afhankelijk van wat u bij #39 02 heeft ingesteld zullen bezoekerskaarten nu een X-aantal minuten, uren, dagen, maanden of aantal keren geldig zijn.

#39 01 INSTELLEN VAN DE POSITIE EN HET AANTAL CIJFERS WELKE OP DE KAART MOET WORDEN GELEZEN

- toets #39 01
- toets de positie van het eerste cijfer in (bijv. 05)
- toets het aantal cijfers dat moet worden gelezen (bijv. 06)
- de controller keert terug naar de programmeerstand

De controller zal nu vanaf positie 5, 6 cijfers lezen.

Deze optie is alleen handig als u eigen magneetkaarten zoals bijv. credit-cards o.i.d. gebruikt. U kunt dan zelf de positie van het te gebruiken cijfer bepalen zodat u bijv. uw rekeningnummer als unieke code kunt gebruiken.

U kunt de instellingen controleren m.b.v. print-out # 39 99

#39 01 99 KODES IN PLAATS VAN KAARTEN

Door het intoetsen van #39 01 99 XX zal de lezer codes accepteren i.p.v. kaarten. Het is mogelijk om 2-, 4-, 6- of 8-cijferige codes te gebruiken:

- toets #39 01 99 02 voor een 2-cijferige code
- toets #39 01 99 04 voor een 4-cijferige code
- toets #39 01 99 06 voor een 6-cijferige code
- toets #39 01 99 08 voor een 8-cijferige code

Programmeren gebeurt (net als met kaarten) met #01: (bijv. #01 00003754 voor een 4-cijferige code 3754). U dient bij het programmeren wel altijd 8 cijfers te gebruiken!

D.m.v. #39 01 99 00 wordt de lezer weer teruggezet naar kaartlezen.

U kunt de instellingen controleren m.b.v. print-out # 39 99

#39 03 INSTELLEN VAN SYSTEEM- OF LOKALE ANTI PASSBACK

- toets #39 03 1 voor systeem Anti Passback of...
- toets #39 03 2 voor lokale Anti Passback

Als de RC426-23 in een netwerk is opgenomen kan de Anti-Passback op twee manieren functioneren:

1. Systeem APB. Als de kaart door een IN lezer wordt geaccepteerd, wordt dit naar alle IN lezers door gegeven en is de kaart alleen geldig in UIT lezers. Een APB systeem kan ook worden opgebouwd uit alleen RC426-23 kaartlezers zonder parallel kaartlezers. Een RC426-23 kan als een IN lezer worden ingesteld en een andere RC426-23 als een Uit lezer.
2. Lokale APB. Als de kaart door een lezer wordt geaccepteerd, is de APB status alleen bij deze kaartlezer bekend en wordt dit niet door gegeven naar andere kaartlezers.
Bij lokale APB moet altijd een parallel kaartlezer worden gebruikt.

ZIE OOK #63 VOOR TIJD-ANTI-PASSBACK

U kunt de instellingen controleren m.b.v. print-out # 39 99

#63 TIJD ANTI PASSBACK

Als voor Tijd-Anti-Passback wordt gekozen geldt deze voor alle Anti-Passback kaarten.

Tijd-Anti-Passback wordt geactiveerd door het programmeren van een APB-tijd met het commando #63 "00 t/m 99". Bijv: #63 15 = 15 minuten tijd-APB.

De tijd-APB wordt uitgeschakeld door #63 00 (tijd = 00 minuten) te programmeren.

Anti-Passback kaarten werken dan weer "normaal".

De anti-passback tijd wordt geprogrammeerd met #63, 00-99 min. (#63 15 = 15 minuten).

De Tijd-APB werkt als normale APB maar als de tijd is verstreken (na 15 min. in dit voorbeeld) wordt de kaart automatisch geneutraliseerd en is dan weer bruikbaar in beide lezers.

Bezoekers kaarten kunnen niet worden gebruikt als voor Tijd-APB is gekozen.

PL-6 moet UIT- en PL-7 moet IN-lezer zijn (alleen IN-lezer kan ook) (zie voor benoeming van de aangesloten lezers #64). Als een kaart na het IN gaan binnen de Anti Passback tijd wordt gebruikt in de UIT-lezer zal de APB-tijd worden gereset en kan de kaart weer in de IN-lezer worden gebruikt.

#62 RESET VAN DE ANTI PASSBACK KAARTEN

In sommige situaties kan het noodzakelijk zijn om de Anti Passback kaarten te neutraliseren. Bijvoorbeeld als de deur of slagboom door omstandigheden heeft opengestaan en mensen naar binnen/buiten zijn gegaan zonder hun kaart te gebruiken.

- toets #62
- toets #

De Anti Passback kaarten zijn nu geneutraliseerd en kunnen nu in zowel de in- als de uit-lezer worden gebruikt. Hierna zal de Anti Passback weer normaal functioneren.

#67 INVOEREN VAN VAKANTIE-DAGEN

- toets #67
- toets "JJMMDD" "DAGTYPE" (bijv. "960425" "7")
- toets #

Op de ingestelde datum (in dit voorbeeld 25 april 1996) zal de controller zich gedragen alsof deze dag een dag is zoals ingevuld bij "dagtype" (in dit voorbeeld een zondag).

De ingestelde vakantie-dagen gaan altijd vòòr de huidige dag. Heeft u dus ingesteld dat op een zondag de toegang voor iedereen gesloten blijft dan zal in dit voorbeeld op 25 april 1996 de deur ook dicht blijven.

#68 WISSEN VAN VAKANTIE-DAGEN

Als u alle vakantie-dagen in één keer wilt wissen doet u als volgt:

- toets #68
- toets 199205 (de initialisatie-kode)
- toets #

Indien u slechts één vakantie-dag wilt wissen doet u het volgende:

- toets #67 (!)
- toets "JJMMDD" "0"
- toets #

U programmeert hier in feite een vakantie-dag maar bij het dagtype vult u een 0 in. De controller weet dan dat deze dag uit het geheugen verwijderd moet worden.

PRINT COMMANDO'S - NIVEAU 2

#71 UITPRINTEN VAN ALLE OPGESLAGEN KAARTEN

- toets #71.
- alle geprogrammeerde kaarten worden uitgeprint.
De lezer keert terug naar de programmeerstand.

#73 UITPRINTEN VAN ALLE OPGESLAGEN ANTI-PASSBACK KAARTEN

- toets #73.
- ALT.1 - toets 1. De kaartnummers welke buiten het gebouw zijn worden uitgeprint.
- ALT.2 - toets 2. De kaartnummers welke in het gebouw zijn worden uitgeprint.
- ALT.3 - toets 3. Alle kaartnummers worden uitgeprint.

De lezer keert terug naar de programmeerstand.

#74 UITPRINTEN VAN ALLE OPGESLAGEN BEZOEKERS KAARTEN

- toets #74.
- alle geprogrammeerde bezoekers kaarten worden uitgeprint.
De lezer keert terug naar de programmeerstand.

#75 UITPRINTEN VAN EEN BEPAALDE GROEP KAARTEN

- toets #75.
- toets het groep nummer.
- alle in deze groep geprogrammeerde kaarten worden uitgeprint.
De lezer keert terug naar de programmeerstand.

#77 UITPRINTEN VAN ALLE TIJDZONE FUNCTIES

- toets #77.
- alle geprogrammeerde tijdzones worden uitgeprint.
De lezer keert terug naar de programmeerstand.

#78 UITPRINTEN VAN DE BEVEILIGINGS TIJDZONES

- toets #78.
- de geprogrammeerde beveiligings tijdzones worden uitgeprint.
De lezer keert terug naar de programmeerstand.

#80 UITPRINTEN VAN DE TOEGANGSCODE TIJDZONES

- toets #80.
- de geprogrammeerde toegangscode tijdzones worden uitgeprint.
De lezer keert terug naar de programmeerstand.

#81 UITPRINTEN VAN VERSCHILLENDE TIJDZONES

- toets #81.
- de geprogrammeerde functies en hun tijdzones worden uitgeprint.
De lezer keert terug naar de programmeerstand.

#84 UITPRINTEN VAN DE VAKANTIE- EN HALVE DAGEN

- toets #84.
- de geprogrammeerde vakantie- en halve dagen worden uitgeprint.
De lezer keert terug naar de programmeerstand.

#86 UITPRINTEN VAN ALLE OPGESLAGEN HANDELINGEN

- toets #86.
- toets de begin datum "JJMMDD" of toets #.(= vanaf het begin)
- toets de eind datum "JJMMDD" of toets #.(= tot het eind)
- Alle handelingen in de ingegeven periode worden uitgeprint.
De lezer keert terug naar de programmeerstand.

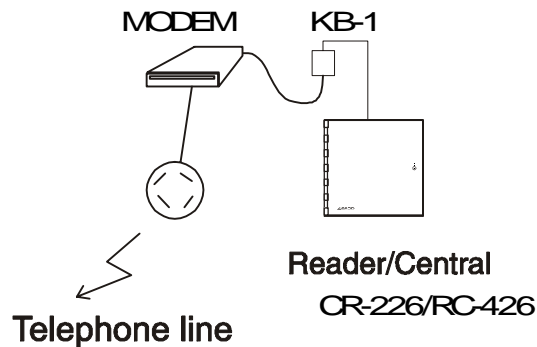
#39 99 UITPRINTEN SPECIALE FUNCTIES

- toets # 39
- toets # 99
- Alle speciale functies worden uitgeprint.
De lezer keert terug naar de programmeerstand.

Bijlage

RC426-23 modem verbinding

In combinatie met Axbase is het zelfs mogelijk om de RC426-23 te programmeren en te beheren via een telefoonmodem.



Deze modem moet aan de volgende eisen voldoen.

Transmissie snelheid : 1200 Baud
AT commando' : E0 no echo
Q1 no result codes
&D0 ignore DTR
\$F5 no flow control
\$E0 no corrections
\$C0 no compression
&W0 store configuration

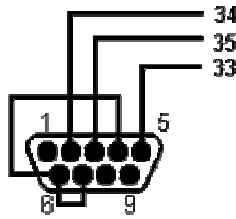
De lay-out van de kabel die de modem en de RC426-23 met elkaar verbindt moet er als volgt uitzien.

Modem met subd 9 connector.

RC426-23		subd 9
33	GRD -----	5
	GRD	
34	RxD -----	2
	RxD	
35	TxD -----	3
	TxD	
		4 DTR
		6 DSR
		7 RTS

De pennen 4, 6 en 7 op de subd 9 connector dienen met elkaar doorverbonden te worden.

Zie onderstaande tekening.



Modem met subd 25 connector.

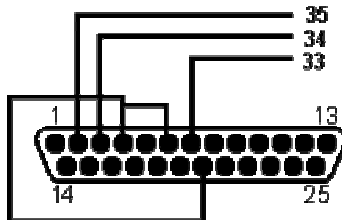
RC426-23

subd 25

33	GRD	-----	7	GRD
34	RxD	-----	3	RxD
35	TxD	-----	2	TxD
			4	RTS
			6	DSR
			20	DTR

De pennen 4, 6 en 20 op de subd 25 connector dienen met elkaar doorverbonden te worden.

Zie onderstaande tekening.



De kabel tussen de computer en de modem is gewoon de standaard kabel.

De RC426-23 configureren wordt gedaan door het volgende te programmeren.

- toets mastercode
- toets #39 10 1#
- toets * .

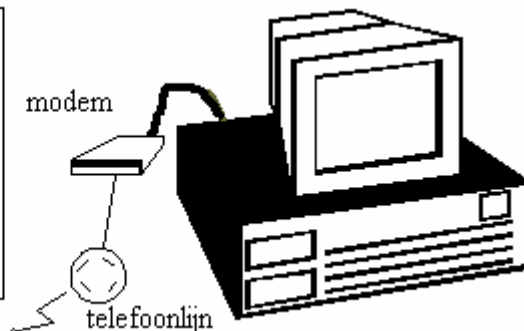
De RC426-23 modem beantwoordt nu na een keer overgaan. De RC426-23 stuurt om de 10 sec. een setup string naar de modem.

```
AT
AT&FE0Q1%CO S0=1
AT&W0
```

Op de computer die inbelt op de RC426-23 moet in het "AXBASE.INI" bestand het telefoonnummer van de RC426-23 aangegeven worden.

```
modem_init$="&F E0 Q0 V1 \N0"
rem modem_init$="&F E0 Q0 V1 $E0"
modem_setup$="S7=30"
telenr_setup$="DT"
connect$="CONNECT 1200"
telenr$="RC426-23 tel.nr"

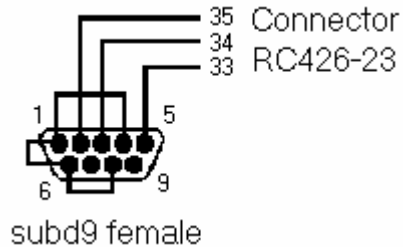
bijv. 01023453456
```



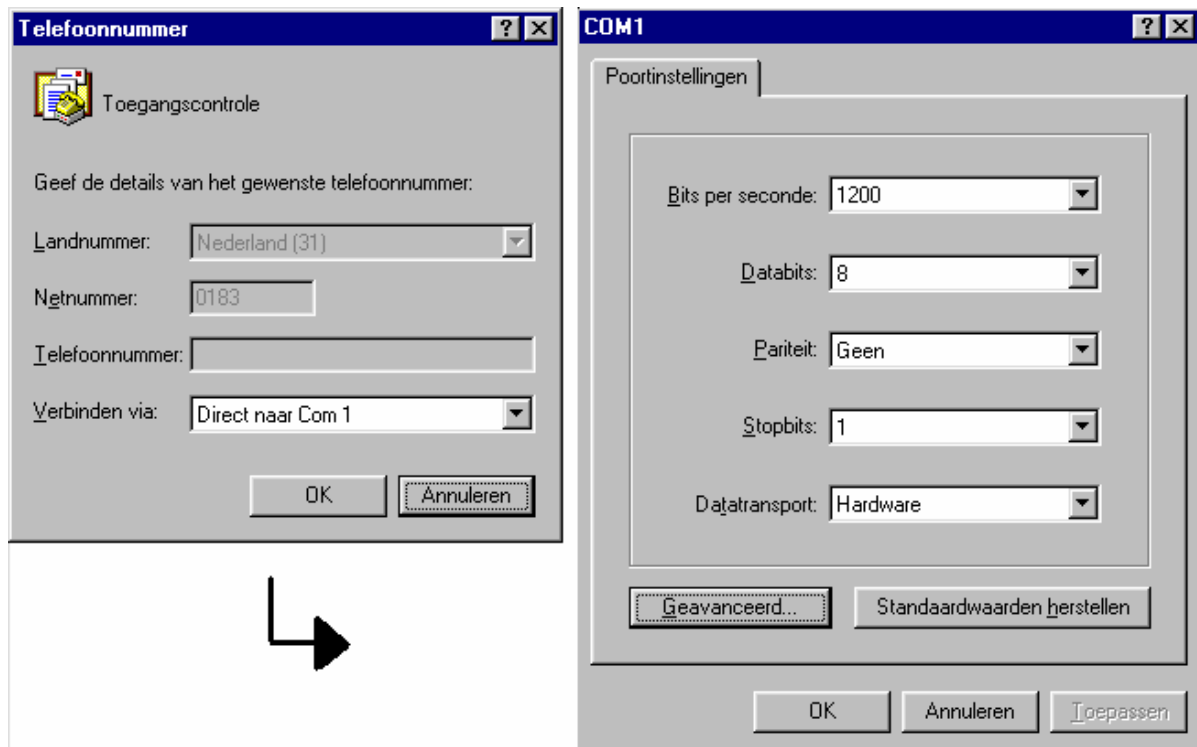
Om zeker te zijn van goed functioneren moet er gebruik worden gemaakt van twee dezelfde modems.

Hyper terminal verbinding met RC426-23.

Verbindt de RC426-23 met de computer. De lay-out van de kabel staat hieronder afgedrukt.



Start het programma Hyper terminal(hypertrm.exe) op de computer. Voer een naam in en kies een pictogram voor de verbinding.



Kies in het scherm **telefoonnummer**, bij "verbinden via" direct naar COM 1 (of kies een andere COM-poort.) Maak in het scherm COM 1 de juiste instellingen.

Bits per seconde : 1200

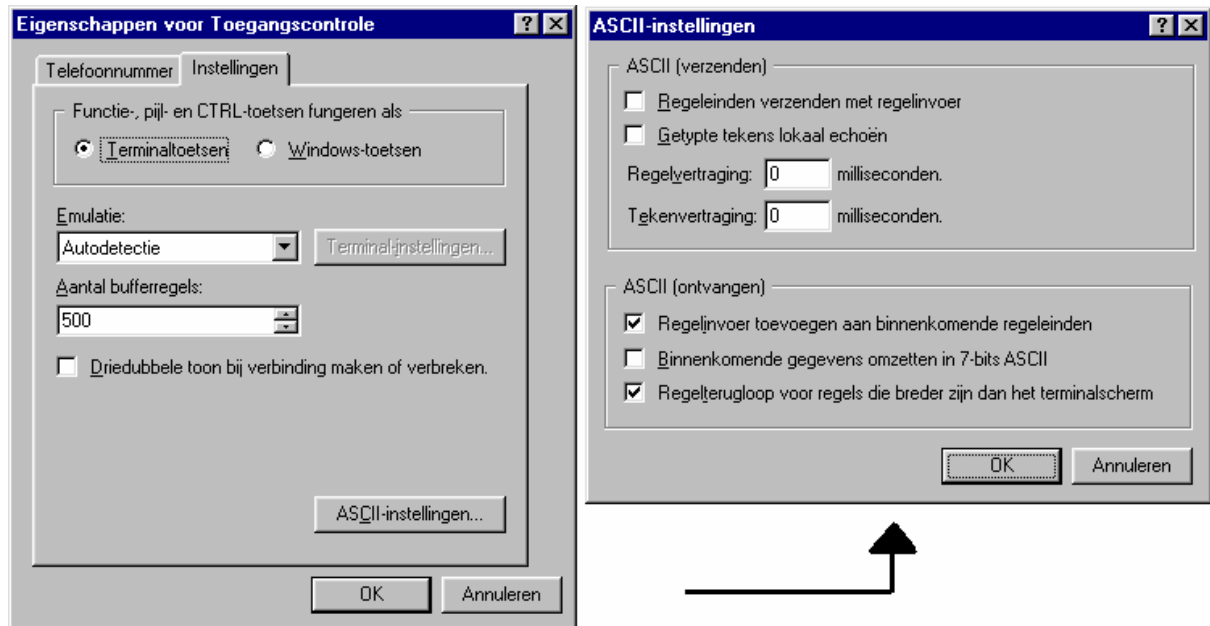
Databits : 8

Pariteit : Geen

Stopbit : 1

Datatransport : Hardware

Vervolgens gaan we instellen dat alle gegevens onder elkaar op het scherm wordt weergegeven.



Ga naar "bestand" en kies "eigenschappen". Het scherm Eigenschappen voor Toegangscontrole komt nu in beeld. Kies in dit scherm voor "ASCII-instellingen". Het scherm ASCII-instellingen komt nu in beeld. De zin "Regelvoer toevoegen aan binnenkomende regeleinden" moet aangevinkt worden.